

Unicum Foodbox: сервис и программирование



**ВКЛЮЧИТЕ
АВТОМАТ**



**НАЖМИТЕ
КНОПКУ
ПРОГРАМ
МИРОВАНИЯ
НА ПЛАТЕ**

дисплей
Система
1.1

нажимайте кнопку №8 (см. стр. 2)

Обслуживание
1.11

СЕРВИС

НАПОЛНЕНИЕ МОНЕТОПРИЕМНИКА

Обслуживание
1.11

жмем №6

Ошибки
2.1

жмем №8

Наличные
2.2

жмем №6

Ручная загрузка мон.
2.2.1

жмем №6

Ручная загрузка мо01
1.00 00 f
1234.00 0.00
0.00

Бросаем монеты в щель
для монет,
жмем **S1 ВЫХОД**

ТЕСТ МОТОРА

Обслуживание
1.11

жмем №6

Ошибки жмем Снек 1
2.1 №8 **2.3**

жмем №6

Моторы в нач.полож.
2.3.1

жмем №8

Тест мотора
2.3.3 11

номер мотора, жмем **S2**

Тест мотора
2.3.3 11

жмем №8 или №2 меняем,
№4 или №6 двигаем курсор,
жмем **S2** подтверждаем
жмем №6 **ТЕСТ МОТОРА**
жмем **S1 ВЫХОД**

ТЕСТ ОПТОДАТЧИКОВ

Обслуживание
1.11

жмем №6

Ошибки
2.1

жмем №8

Снек 1
2.3

жмем №6

Моторы в нач.полож
2.3.1

жмем №8

Тест входа
2.3.7

жмем №6

Оптодатчики
000000 00-000000 00
2.3.7.1

если "X", датчик не
работает, **S1 ВЫХОД**

СБРОС ОШИБКИ

Обслуживание
1.11

жмем №6

Ошибки
2.1

жмем №6

Показать ошибки
2.1.1

показать ошибку
жмем №6,
сброс – жмем №8

Сброс ошибки
2.1.2

жмем №6

выход – жмем **S1**

**ВСЕГДА
ПРОВЕРЯЙТЕ
ОШИБКИ!**

НАСТРОЙКА ЦЕН

Система
1.1

жмем №8

Цены/Планограммы
1.6

жмем №6

Общие цены
1.6.1

жмем №8

Снек 1 номер
1.6.2 11 спирали

жмем **S2**

Снек 1
1.6.2 11

жмем №8 или №2 меняем,
№4 или №6 двигаем курсор,
жмем **S2** подтверждаем

жмем №6

Название
Батончик
1.6.2.1

название товара

жмем **S2**

Название
Батончик
1.6.2.1

жмем №8 или
№2 меняем,
№4 или №6
двигаем курсор,
жмем **S2**
подтверждаем,
жмем №8

Цена нал. кредита
1.6.2.2

жмем №6

Цена
1.6.2.2.1 00.00

жмем **S2**

Цена
1.6.2.2.1 00.00

жмем №8 или №2 меняем
№4 или №6 двигаем курсор,
подтверждаем **S2**,
выход **S1**

**ЧТОБЫ НАСТРОИТЬ ПОЛОЖЕНИЕ СПИРАЛИ ПОД ТОВАР, ПОТЯНИТЕ ЕЕ НА СЕБЯ НА 2-3 см
И ПОВЕРНИТЕ В НУЖНУЮ СТОРОНУ, ОТПУСТИТЕ СПИРАЛЬ И ЗАФИКСИРУЙТЕ
НЕ ВРАЩАЙТЕ ВАЛ МОТОРА ВО ИЗБЕЖАНИЕ ПОЛОМКИ**

КНОПКИ НА ЛИЦЕВОЙ ПАНЕЛИ

